

Домаћи задатак број 2 из Пројектовања софтвера

Коришћењем нотације UML, пројектовати решење следећег проблема.

Развија се софтвер за симулацију сајма послова. Активан студент, који може да буде студент основних или мастер студија, има број индекса, име као и област интересовања. Студент посећује сајам тако што обиђе његове компаније жељеним редоследом и онда направи паузу. Свака компанија има свој назив, опис и области интересовања (области интересовања могу да буду хардвер, веб и развој игара). Компаније могу да се обиђу редом, или насумично или тако што се обилазе само оне компаније које се баве одређеном области интересовања. Студент мастер студија обилази само оне компаније које спадају у његову област интересовања, тако што им постави питање на које добија одговор. Студент основних студија насумично одређује да ли ће обићи све компаније или само насумично одабране, при чему при обиласку само захтева основне информације дате описом компаније. Студент мастер студија током паузе пије кафу, док студент основних студија иде на предавања (ове активности није потребно моделовати детаљно).

Приложити:

- дијаграме класа (односе међу класама и садржаје класа на потребном броју дијаграма);
- приказ коришћених пројектних узорака;
- дијаграм пакета са логично распоређеним класама по пакетима;
- дијаграм секвенце који приказује одређивање начина обиласка сајма за студента мастер студија.

НАПОМЕНЕ:

- Други домаћи задатак је основа за израду друге лабораторијске вежбе
- Решење домаћег задатка се не оцењује, али се делови домаћег задатка који улазе у решење лабораторијске вежбе, уколико не буду дати у решењу које ће бити стављено на располагању студентима, могу оцењивати при оцењивању лабораторијске вежбе.